

## INICIO DE UN DIBUJO CAD 2010

Puede iniciar un dibujo nuevo de varias formas, entre las que se incluyen comenzar desde el principio o utilizar un archivo de plantilla. En cada caso, puede seleccionar las unidades de medida, así como otras convenciones relacionadas con el formato de unidades.

### Inicio de un dibujo con los valores por defecto

Puede empezar desde cero desde el cuadro de diálogo *Crear nuevo dibujo*, desde el cuadro de diálogo *Seleccionar plantilla*, o con un archivo de plantilla de dibujo por defecto que no utilice ningún cuadro de diálogo.

### Utilización de un archivo de plantilla de dibujo

Es posible iniciar un dibujo con los valores por defecto de un archivo de plantilla de dibujo por defecto.

Si se utiliza un archivo de plantilla de dibujo por defecto, los dibujos nuevos utilizarán de forma automática los parámetros definidos en el archivo especificado. Dicho archivo de plantilla aparecerá cada vez que se inicie un dibujo nuevo con el **comando RNUEVO**.

La ubicación del archivo de plantilla de dibujo por defecto puede especificarse en el cuadro de diálogo Opciones.

### Para especificar la ruta del archivo de plantilla de dibujo por defecto

1. Haga clic en el botón del menú de la aplicación. En la parte inferior del menú de la aplicación, haga clic en Opciones.
2. En el cuadro de diálogo Opciones, haga clic en la ficha Archivos.
3. En la ficha Archivos, expanda el nodo Parámetros de plantilla.
4. En el nodo Parámetros de plantilla, expanda el nodo Ubicación del archivo de plantilla de dibujo.
5. Especifique la ruta de la unidad local en la que se encuentra el archivo de plantilla de dibujo por defecto que desea utilizar.

### Para iniciar un dibujo con los valores por defecto a partir de un archivo de plantilla de dibujo por defecto

**NOTA** Si es necesario, escriba **STARTUP** en la solicitud de comando y **0**; a continuación, escriba **FILEDIA** y **1**.

1. Haga clic en el botón del menú de la aplicación. En la parte inferior del menú de la aplicación, haga clic en Opciones.
2. En el cuadro de diálogo Opciones, haga clic en la ficha Archivos.
3. En la ficha Archivos, expanda el nodo Parámetros de plantilla.
4. En el nodo Parámetros de plantilla, expanda el nodo Nombre de archivo de plantilla por defecto de RNUEVO.
5. Especifique una ruta y un nombre de archivo para la plantilla de dibujo.

**NOTA** La ruta y el nombre de archivo de la plantilla de dibujo deben terminar en .dwt.

6. Haga clic en Aceptar.
7. Escriba RNUEVO en la solicitud de comando.  
Se abre el dibujo *S-nombre1.dwg*. El nombre de dibujo por defecto cambiará para reflejar el número de dibujos nuevos que se han iniciado. Por ejemplo, si se inicia otro dibujo, el nombre por defecto del archivo será *S-nombre2.dwg*.

### **Definición de parámetros al crear un dibujo nuevo**

El cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo permite definir parámetros de dibujo cada vez que se crea un nuevo dibujo.

Puede utilizar el cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo para elegir si desea utilizar unidades métricas o imperiales en el nuevo dibujo. Los parámetros seleccionados determinarán los valores por defecto empleados en diversas variables de sistema que controlan elementos como el texto, las cotas, la rejilla, el forzcursor, así como el tipo de línea y el archivo de patrón de sombreado por defecto.

- **Imperial.** Crea un dibujo nuevo basado en el sistema de medición imperial. El dibujo emplea los valores internos por defecto. El contorno de visualización de la rejilla por defecto, conocido como límites de la rejilla, es de 12 x 9 pulgadas.
- **Métrico.** Crea un dibujo nuevo basado en el sistema métrico de medición. El dibujo emplea los valores por defecto internos. El contorno de visualización de la rejilla por defecto es de 420 x 290 milímetros.

### **Para iniciar un dibujo con los valores por defecto desde el cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo**

NOTA Si es necesario, escriba STARTUP en la línea de comando y 1; a continuación, escriba FILEDIA y 1.

1. Haga clic en el menú Archivo ➤ Nuevo..
2. En el cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo, haga clic en Valores por defecto.
3. En Parámetros por defecto, seleccione Imperial o Métrico. Se crea un nuevo dibujo con el nombre de archivo Dibujo1.dwg. El nombre de dibujo por defecto cambiará para reflejar el número de dibujos nuevos que se han iniciado. Por ejemplo, si se inicia otro dibujo, el nombre por defecto del archivo será *S-nombre2.dwg*.

### **Selección de una plantilla al crear un dibujo nuevo**

Cada vez que se crea un dibujo, es posible seleccionar un archivo de plantilla de dibujo diferente con el cuadro de diálogo Seleccionar plantilla.

Si cada vez que crea un dibujo nuevo necesita utilizar parámetros diferentes, como por ejemplo un archivo de plantilla imperial y un archivo de plantilla métrico, puede utilizar el cuadro de diálogo Seleccionar plantilla para crear el nuevo dibujo.

NOTA En la esquina inferior derecha del cuadro de diálogo Seleccionar plantilla, aparece un botón Abrir con un botón de flecha junto a él. Al hacer clic en el botón de flecha, puede seleccionar una de las dos plantillas de dibujo internas por defecto en los sistemas métrico o imperial.

### **Para elegir un archivo de plantilla de dibujo cada vez que se crea un dibujo nuevo**

NOTA Si es necesario, en la línea de comando, escriba `STARTUP` y `0`; a continuación, escriba `FILEDIA` y `1`.

Haga clic en el botón del menú de la aplicación. En la parte inferior del menú de la aplicación, haga clic en Opciones.

1. En el cuadro de diálogo Opciones, haga clic en la ficha Archivos.
2. En la ficha Archivos, expanda el nodo Parámetros de plantilla.
3. En el nodo Parámetros de plantilla, expanda el nodo Nombre de archivo de plantilla por defecto de RNUEVO y haga doble clic en el contenido.
4. Especifique una ruta para la carpeta de la plantillas de dibujo.
5. Haga clic en Aceptar.
6. Haga clic en el botón del menú de la aplicación y haga clic en el menú Nuevo ➤ Dibujo. Se abre el dibujo S-nombre1.dwg. El nombre de dibujo por defecto cambiará para reflejar el número de dibujos nuevos que se han iniciado. Por ejemplo, si se inicia otro dibujo, el nombre por defecto del archivo será S-nombre2.dwg.

*RNUEVO*

## **Utilización de un archivo de plantilla para iniciar un dibujo**

Los archivos de plantilla de dibujo se utilizan para conseguir que haya coherencia entre los dibujos creados por medio de estilos y parámetros estándar.

Los archivos de plantilla de dibujo poseen la extensión .dwt.

Cuando abra un dibujo nuevo basado en una plantilla de dibujo existente y realice cambios en dicho dibujo, éstos no afectarán a la plantilla de dibujo.

### **Selección de un archivo de plantilla de dibujo**

AutoCAD incluye por defecto un conjunto de archivos de plantilla de dibujo (DWT) que pueden utilizarse para crear dibujos 2D y modelos 3D. Varias de estas plantillas de dibujo por defecto están disponibles en dos tipos de medidas: imperial y métrica. Al utilizar estas plantillas de dibujo por defecto, es necesario determinar si se va a trabajar en 2D o 3D y cuál es el tipo de medida que mejor describe el trabajo del usuario.

Aunque las plantillas por defecto proporcionan una forma rápida de iniciar la creación de un nuevo dibujo, se recomienda crear plantillas de dibujo específicas para la empresa y el tipo de dibujos que suele crear el usuario. Puede utilizar la Configuración inicial para seleccionar una plantilla de dibujo que se parezca al trabajo se lleva a cabo en su empresa; sin embargo, para que esta plantilla de dibujo funcione de la manera más eficaz posible, deberá realizar algunos cambios. Para obtener más información sobre la Configuración inicial, consulte Personalización de AutoCAD con la configuración Inicial en el Manual de instalación autónoma.

### **Creación de un archivo de plantilla de dibujo**

Si necesita crear varios dibujos en los que se utilicen las mismas convenciones y parámetros definidos por defecto, ahorrará mucho tiempo creando o personalizando una plantilla de dibujo en lugar de especificar tales convenciones y parámetros cada vez que empieza un dibujo. Las convenciones y los parámetros que se guardan normalmente en los archivos de plantillas son:

- Tipo de unidad y precisión
- Cuadros de rotulación, marcos y logotipos
- Nombres de capa
- Parámetros de Forzcursor, Rejilla y Orto
- Límites de rejilla
- Estilos de anotación (cota, texto, tabla y directriz múltiple)
- Tipos de línea

Por defecto, los archivos de las plantillas de dibujo se almacenan en la carpeta Template, de donde se pueden recuperar fácilmente.

### **Recuperación del archivo de plantilla de dibujo por defecto**

Si los parámetros de los archivos de plantilla de dibujo acad.dwt o acadiso.dwt se han modificado con respecto a los valores originales, puede restablecerlos si inicia un nuevo dibujo sin plantilla, lo guarda como un archivo de plantilla de dibujo y sustituye el archivo acad.dwt o acadiso.dwt por él.

Si selecciona el espacio de trabajo Modelado 3D, los archivos de plantilla de dibujo por defecto son acad3d.dwt y acadiso3d.dwt.

Para iniciar un nuevo dibujo con los valores por defecto originales, ejecute el comando NUEVO para abrir el cuadro de diálogo Seleccionar plantilla. Para hacerlo, haga clic en la flecha situada junto al botón Abrir y elija una de las opciones “sin plantilla” de la lista.

Véase también:

- Utilización de hipervínculos para iniciar un dibujo nuevo

### **Para iniciar un dibujo seleccionando un archivo de plantilla**

1. Haga clic en el menú de la aplicación, y haga clic en el menú Nuevo ➤ Dibujo.

2. En el cuadro de diálogo Seleccionar plantilla, seleccione una plantilla de la lista.
3. Haga clic en Abrir.

Se abre el dibujo como Dibujo1.dwg. El nombre de dibujo por defecto cambiará para reflejar el número del nuevo dibujo que se ha abierto. Por ejemplo, si se abrió otro dibujo desde una plantilla, el nombre del dibujo por defecto será S-nombre2.dwg.

Para iniciar un dibujo nuevo sin archivos de plantilla, haga clic en la flecha que aparece junto al botón Abrir. Seleccione una de las opciones "sin plantilla" de la lista.

### **Para crear una plantilla de dibujo desde un dibujo existente**

1. Haga clic en el botón del menú de la aplicación y haga clic en el menú Abrir ➤ Dibujo.
2. En el cuadro de diálogo Seleccionar archivo, seleccione el archivo que desea utilizar como plantilla. Haga clic en Aceptar.
3. Para suprimir el contenido del archivo existente, haga clic en la ficha Inicio ➤ grupo Modificar ➤ Borrar.
4. En la solicitud Designe objetos, escriba todos, seleccione el borde y el cuadro de rotulación (si desea suprimirlos) y escriba s (Eliminar).
5. Haga clic en el botón del menú de la aplicación y haga clic en Guardar como ➤ Plantilla de dibujo de AutoCAD. Los archivos DWT se deben guardar con el formato de archivo de dibujo actual.  
Para crear un archivo DWT en un formato anterior, guarde el archivo con el formato DWG deseado y, a continuación, cambie la extensión DWG del archivo por DWT.
6. En el cuadro de diálogo Guardar dibujo como vaya al cuadro de texto Nombre archivo y escriba un nombre para la plantilla.
7. Pulse Guardar.
8. Escriba una descripción para la plantilla.
9. Haga clic en Aceptar. La nueva plantilla se guarda en la carpeta Template.

### **Para recuperar los archivos de plantilla de dibujo por defecto**

1. Haga clic en el botón del menú de la aplicación, y haga clic en el menú Nuevo ➤ Dibujo.
2. En el cuadro de diálogo Seleccionar plantilla, haga clic en la flecha situada junto al botón Abrir. Seleccione una de las opciones de la lista:
  - Abrir sin plantilla - Imperial (para restituir acad.dwt)
  - Abrir sin plantilla - Métrico (para restituir acadiso.dwt)El dibujo se abre con los parámetros por defecto.
3. En el cuadro de diálogo Guardar dibujo como, guarde el dibujo con su nombre original: acad.dwt para el sistema imperial o acadiso.dwt para el sistema métrico.
4. Pulse Guardar.

NOTA Para el espacio de trabajo Modelado 3D, los archivos de plantilla de dibujo por defecto son acad3d.dwt y acadiso3d.dwt

## **Utilización de un asistente para iniciar un dibujo El asistente de configuración establecerá los parámetros de dibujo básicos paso a paso.**

Para configurar un dibujo dispone de dos asistentes:

- Asistente de configuración rápida. Establece las unidades de medida, la precisión de las unidades que se muestran y los límites de la rejilla.
- Asistente de configuración avanzada. Establece las unidades de medida, la precisión de las unidades que se muestran y los límites de la rejilla. También establece los parámetros del ángulo, como el estilo de las unidades de medida, la precisión, la dirección y la orientación.

Estos asistentes se pueden encontrar en el cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo.

### **Para iniciar un dibujo nuevo con la ayuda de un asistente**

1. Si es necesario, establezca las variables de sistema STARTUP y FILEDIA en 1.
2. Haga clic en el menú Archivo ► Nuevo.
3. En el cuadro de diálogo Crear nuevo dibujo, haga clic en Utilizar un asistente.
4. Haga clic en Configuración rápida o Configuración avanzada.
5. Complete las páginas de asistentes utilizando los botones Siguiente y Atrás para moverse hacia delante y hacia atrás.
6. En la última página, haga clic en Finalizar.

### **Especificación de unidades y formatos de unidades**

Antes de iniciar el dibujo, debe decidir qué unidades de medida desea utilizar en el dibujo y definir el formato, la precisión y otras convenciones que se utilizarán con las coordenadas y las distancias.

### **Determinación de las unidades de medida**

Antes de comenzar a dibujar, es preciso decidir lo que representa cada unidad de medida en función de lo que se pretende diseñar. Es posible convertir un dibujo de un sistema de medida a otro atribuyéndole una escala.

Todos los objetos creados se medirán según las unidades del dibujo. Antes de comenzar a dibujar, es preciso decidir lo que representará cada unidad de medida en función de lo que se pretende diseñar. A continuación, debe crear el dibujo en tamaño real con dicha

convención. Por ejemplo, normalmente una distancia expresada en una unidad del dibujo suele equivaler a un milímetro, un centímetro, una pulgada o un pie en unidades reales.

### **Conversión de unidades de dibujo**

Si comienza un dibujo en un sistema de medida (imperial o métrico) y después desea pasar a otro sistema, puede utilizar ESCALA para atribuir una escala a la geometría del modelo aplicando el factor de conversión adecuado y obtener las distancias y las cotas correctas.

Por ejemplo, para convertir un dibujo creado de pulgadas a centímetros, debe atribuir una escala a la geometría del modelo con un factor de 2.54. Para convertir de centímetros a pulgadas, el factor de escala sería  $1/2.54$  o 0.3937 aproximadamente.

### **Entrada de comandos: UNIDADES**

Para convertir un dibujo de pulgadas a centímetros

1. Haga clic en la ficha Inicio ➤ grupo Modificar ➤ Escala.
2. Tras la solicitud Designar objetos, escriba todo. Se designan todos los objetos del dibujo para atribuirles una escala.
3. Indique un punto base de \*0,0.  
La atribución de escala se realizará de acuerdo con el origen del sistema de coordenadas universales y el emplazamiento del origen del dibujo permanecerá en el origen del SCU.
4. Introduzca un factor de escala de 2.54 (una pulgada equivale a 2.54 centímetros). Todos los objetos del dibujo son ahora 2.54 veces más grandes, de acuerdo con la distancia correspondiente en centímetros.

**Referencia Manual de Autocad 2010**

**En mis documentos carpeta Dibujo ind. Apuntes por unidad, Unidad IV, Manuales**